

# INDICE

<b>Introduzione .....</b>	<b>pag 3</b>
<b>1. L'universo del gioco .....</b>	<b>pag 9</b>
1.1 Il gioco nella letteratura .....	pag 9
1.1.1 La degenerazione ludica .....	pag 13
1.2 L'evoluzione del gioco nella storia .....	pag 19
1.2.1 Il panorama del gioco italiano .....	pag 24
1.3 Il mercato del gioco d'azzardo .....	pag 33
1.4 La società del gioco .....	pag 37
1.4.1 In Italia .....	pag 40
1.4.2 In Europa e nel mondo .....	pag 42
1.5 L'impatto pandemico .....	pag 45
1.5.1 Sul fronte sociale .....	pag 46
1.5.2 Sul fronte economico .....	pag 50
<b>2. Il profilo del giocatore .....</b>	<b>pag 51</b>
2.1 L'eziopatogenesi: problematic vs pathological gamblers .....	pag 51
2.2 La tripla A del gioco .....	pag 56
2.3 La questione nosografica .....	pag 64
2.3.1 Diagnosi .....	pag 68
2.3.2 Comorbilità .....	pag 73
<b>3. Modelli interpretativi .....</b>	<b>pag 77</b>
3.1 L'impronta neurobiologica .....	pag 77
3.2 L'approccio neurocognitivo .....	pag 82
3.3 L'integrazione bio-psico-sociale .....	pag 86

3.4 Trattamento .....	pag 93
4. Gioco d'azzardo e imputabilità .....	pag 99
4.1 Premesse di natura giuridico-forense .....	pag 99
4.2 Metodi .....	pag 106
4.3 Casi reali .....	pag 107
4.3.1 La giurisprudenza di merito .....	pag 108
4.3.2 La giurisprudenza di legittimità .....	pag 116
Conclusione .....	pag 129
Bibliografia .....	pag 135